

107 學年度第一學期數理科教學研究會(心理有數社群)第三場活動紀錄

講題名稱：討論編製桌遊、天才無限家學習單

日期:107 年 11 月 1 日(四)

時間:13:00~14:00

地點:敬業樓三樓校史室

一. 先請科內老師將資料傳閱後，一起針對編製電影「天才無限家」、「誰是牛頭王桌遊」學習單內容傳閱後進行討論、修正。

1. 「天才無限家」電影學習單部分, 老師發現有錯字部分進行更正。

2. 「誰是牛頭王桌遊」學習單部分, 第 1 題遊戲規則有錯字、多的標點符號進行更正，並建議文字敘述中【數字最小的那張牌先放，接在桌面上_____

「牌」中最接近自己數字的右邊】的文字，改成「列」會比較適當。

結論:待資料修改完後，將寄給科內同仁參考，如需修更或有更好建議，也歡迎大家提出。



